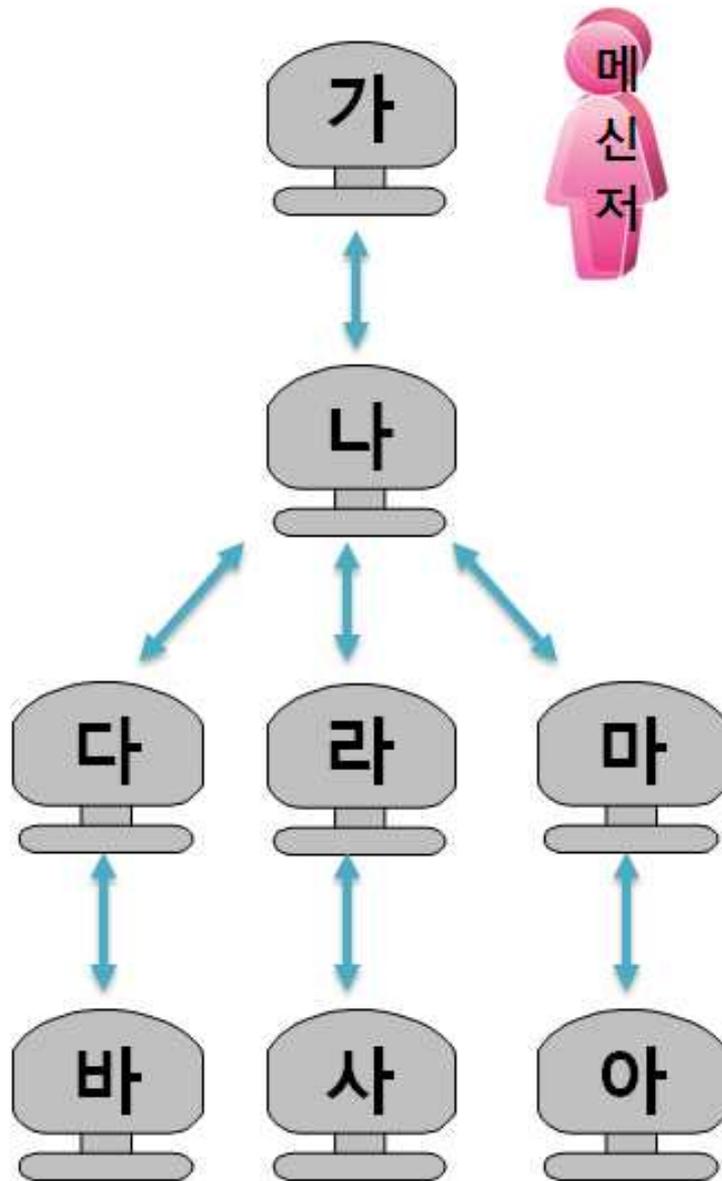


**노동조합, 소통-공감 지수를
높여라!**

자리배치도



게임 진행 순서

1. 자리배치
2. 자리배치 후 각 조의 달성 과제가 적힌 미션지(노란색) 수령
3. 게임이 시작되면 어떠한 경우에도 말을 할 수 없음
4. 미션지 수령 후 게임 시작
5. 최종 정답 발표 권한은 <가>에게만 있음
6. 최종 정답은 팀 전원이 알고 있어야 함

게임의 Rule

1. 절대로 말을 할 수 없음 (질문 포함)
2. 소통은 제공된 양식의 쪽지(통신지)를 통해서만 가능
3. 통신지는 앞뒤로만 전달될 수 있음 (옆 사람에게는 전달 불가)
4. 통신지 전달은 도우미를 통해서만 가능 (직접 전달할 수 없음)
5. 통신지가 필요하거나 전달을 요청할 경우 손을 올려서 도우미 호출
6. 통신지에는 수신과 발신을 반드시 기록하고 내용 마지막에 <끝>을 적어야 함.
7. 수신, 발신이 틀린 통신지나 <끝>표시가 없는 통신지는 전달되지 않음

수신: 가
발신: 나
내용:
XXXXXXX
XXXXXXXXXXXX“끝”

토론주제

1. 팀의 목표는 무엇이었습니까?
2. 각자의 위치 (가,나,다,라,마,바,사,아)에서 게임을 하면서 어떤 느낌을 받았는지 말해 봅시다.
3. 목표 달성에 실패하거나 시간이 많이 걸린 이유는? (다시 한다면 어떤 방법으로 목표를 달성하면 좋을까요?)
4. 게임에서 나타난 소통 장애물과 우리 노동조합-간부(대의원)-조합원간 소통은 어떤 공통점과 차이점이 있을까요?
5. 조합원과의 소통 활성화를 위한 현장 간부의 역할과 구체적인 실천 방안을 도출해 봅시다.